

第四届辽宁省高校经济 决策虚仿实验大赛项目实施方案

一、竞赛规程

（一）竞赛名称

第四届辽宁省高校经济决策虚仿实验大赛（暨第七届全国高校经济决策虚仿实验大赛辽宁省区域赛）

（二）竞赛目的与意义

为适应数字经济、数字金融、数字财政的科技发展趋势，提高学生的决策思维能力、经济数据与金融数据分析能力、经济模型与金融模型应用能力、财政管理知识应用能力，深化虚拟仿真与教学实践深度融合。

（三）参赛对象与要求

1. 具备一定经济学基础，了解微观经济学、宏观经济学、国际经济学、财政学或商业银行经营决策相关知识的本科生。

2. 每人只能参加一支团队，每队 1-3 人，有 1-2 位指导老师，1 位老师可以指导多支团队。

（四）竞赛内容与方式

1. 竞赛内容

比赛包括四个赛道，均采用 B/S 架构，无需安装，连接互联网通过浏览器可登录使用。赛道一是经济学综合博弈实验竞赛，赛道二是财政学与公共管理决策竞赛，赛道三是

智慧银行数字化运营竞赛，赛道四是国际经济分析与决策竞赛。

2. 竞赛方式

初赛：网络比赛

决赛：网络比赛

(五) 竞赛时间及报名方式

1. 竞赛时间

网络培训时间：2023年10月14日

报名截止时间：2023年10月25日18:00

校积分赛获取积分截止时间：2023年10月26日23:59

审核推荐时间：2023年10月27日-11月1日23:59

（请审核推荐本校每个赛道练习赛积分大于240分且积分排名前20的队伍）

初赛比赛时间：2023年11月4日9:00-18:00

决赛比赛时间：2023年11月25日9:00-18:00

2. 报名方式

- ① 每个学校以小组团队为单位进行报名，每个学校团队数量不限

报名方式：要同时在“上课宝”微信公众号和辽宁省大学生创新创业管理共享平台



（<http://cxcy.upln.cn/>）进行报名，否则不能参加比赛。每个团队需要在四个赛道中选择一个，单个赛道每人只能参加一支团队，且仅能参加一个赛道。

- ② 申请积分赛账号与密码，请关注微信公众号“上课

宝”，在“会议大赛”处选择辽宁经济博弈大赛。申请后会自动收到练习网址、登录账号和密码。

- ③ 本次大赛建议各校内部建立协会社团负责制，积极组织校内赛，形成常态化的赛事组织团队和赛事组织制度。

（六）竞赛环境与设施

1. 学生通过电脑参与竞赛。
2. 大赛软件操作学习视频可扫描以下二维码获得：



赛道一：经济学综合博弈实验竞赛简介视频



赛道二：财政学与公共管理决策竞赛简介视频



赛道三：智慧银行数字化运营竞赛简介视频



赛道四：国际经济分析与决策竞赛简介视频

欢迎各位同学加入 2023 年辽宁省高校经济综合博弈决策大赛学生 QQ 群：783897801



3. 网络培训时间：

- | | |
|------------------|--------------|
| 赛道一：经济学综合博弈实验竞赛 | 10月14日 9:00 |
| 赛道二：财政学与公共管理决策竞赛 | 10月14日 9:00 |
| 赛道三：智慧银行数字化运营竞赛 | 10月14日 14:00 |
| 赛道四：国际经济分析与决策竞赛 | 10月14日 14:00 |

二、竞赛组织

（一）组织机构

本项竞赛由辽宁省教育厅主办，沈阳大学承办。

（二）组织形式

由承办单位成立竞赛组织委员会。竞赛组委会负责聘请专家组织成立竞赛专家评审委员会和专家仲裁委员会，竞赛秘书处设在沈阳大学。

三、竞赛规则

(一) 竞赛规则

1. 参赛队伍需通过练习使积分达到 240 分、且在本校积分排名前 20 名，才有资格参加初赛；积分获得方式：参加积分赛可获得积分。

2. 初赛晋级决赛队伍为每个赛道参赛队伍的前 30%，且每个学校最多 5 支团队进入决赛【超出五支团队的学校将取初赛排名最前的五支团队晋级决赛】。

注：对于参与单个赛道初赛团队数量大于 5 支且无队伍进入决赛的院校，为鼓励积极参与，额外给予一个晋级名额（须在虚拟班级内排名前 50%，排名靠前者优先）。

3. 排名规则详见附件 1。

(二) 评审方式与评分标准

赛道一：经济学综合博弈实验竞赛

竞赛使用成都杰科力科技有限公司的《经济学综合仿真实训平台》，第一部分为微观经济理性决策，软件中厂商竞赛模块业务操作包括现金管理模块、原料与要素供给、市场需求竞标、生产/交付/技改、政府监管等决策。通过比较各组最终权益高低由软件自动评分。第二部分为宏观经济调控与预测，每队每年竞选政府，颁布宏观经济政策，调控经济以达到预期目标，其他未当选政府的各组可以预测经济指

标，软件将根据各组宏观目标达成情况和预测准确度自动评分。

赛道二：财政学与公共管理决策竞赛

竞赛使用成都杰科力科技有限公司的《财政学与公共管理综合仿真实训平台》，每年各政府进行财政预算、政府融资、土地征收与规划、主导型制造业招商、市政工程、配套型与服务业招商、公共事业投资、人才引进与企业扶持、二次征地、住宅用地拍卖、年底收支平衡核算等决策。评分指标主要包括预测得分、财政预算与实际偏离度、新增就业占常住人口比例、企业活力指数、居民幸福值，由软件自动评分。

赛道三：智慧银行数字化运营竞赛

竞赛使用成都杰科力科技有限公司的《智慧银行数字化运营决策仿真平台》。第一部分为商业银行模拟经营决策，第二部分为企业金融业务决策，业务操作包括宏观调控模块、存款模块、贷款模块、投融资模块、绩效管理模块等决策。评分指标主要包括央行对商业银行综合评级的各类指标（如资本充足率、资产安全性、盈利性、流动性、内控水平）和商业银行对企业授信评级的财务指标和非财指标，由软件自动评分。

赛道四：国际经济分析与决策竞赛

竞赛使用成都杰科力科技有限公司的《数字经济实验室（国际经济学仿真实验）平台》，在多国开放经济环境中，参赛选手要创建并运营一个国家（均为8个组），至少在此

国家创建 1 个厂商，其他厂商由 AI 人工智能机器人运营。该竞赛平台充分体现开放经济环境中国家与国家的竞争，参赛选手需要分析国际经济贸易环境，制定关税和非关税等国际经贸政策、国际金融政策，调控经济以提高出口竞争力，实现国际收支平衡。软件将根据各组经济增长情况自动评分。

以上软件自动评分方法见附 2。

（三）奖项设置

1. 最终决赛成绩按照总成绩先后排名，总成绩=初赛成绩得分*40%+决赛成绩得分*60%；获得省赛一等奖的队伍，获得自愿参加第七届全国高校经济决策虚仿实验大赛全国总决赛资格，若继续参加全国总决赛，需要按照国赛要求，在规定的时间内在线提交虚仿实验决策数据分析报告等。

2. 决赛的奖项设置如下表所示：

序号	奖项	数量
1	一等奖	参加决赛团队数量的 15%
2	二等奖	参加决赛团队数量的 35%
3	三等奖	参加决赛团队数量的 50%

注：获奖团队数按四舍五入进行取整

3. 对于未进入决赛的各赛道初赛前 50%队伍颁发优秀奖。

4. 获得决赛一、二等奖的参赛团队的指导老师获得“优秀指导老师奖”。

（四）申诉与仲裁

举报实行实名制，并要提供相应的证据，匿名举报无效。
举报受理由竞赛组委会核查并裁决。

书面申诉邮箱：gjc86610566@163.com；zhsing@163.com

(五) 竞赛结果公示

竞赛获奖结果将在辽宁省大学生创新创业管理共享平台 (<http://cxcy.upln.cn/>) 进行公示。公示期为 15 天，供各界监督、评议。

四、其他

(一) 联系人及联系方式

1. 竞赛组织联系人：

请各校赛负责人加入 QQ 群（732407167），关于竞赛组织的通知和其他不明事宜在群内咨询，或于竞赛组织联系人进行咨询。

刘老师：13940564812

2. 赛事技术服务联系人：

胡老师：13518239552；028-81711073

(二) 领队与选手须知

1. 请各参赛院校指派 1 名领队，领队可由指导教师兼任，学生不得担任领队。领队教师负责指导学生报名、参赛等赛务工作等。

2. 在竞赛过程中，参赛选手应确保所使用设备与网络正常。一旦发生掉线、网络卡顿、账号异常等无法进行比赛的情况，由参赛者自行承担。

3. 如比赛因为某些无法抗拒的原因，不能正常经营到比

赛期年末，裁判可裁定本局是否需要重新开始，如需重新开始，参赛者需重新选择班级开始比赛。

4. 参赛选手应带好身份证和学生证（一卡通）并提前 15 分钟进场上线，请勿迟到早退。不允许在比赛过程中途退赛，否则将影响该校以后年份的参赛资格。

5. 比赛期间的软件操作违规事项见附 3.

（三）其他未尽事宜

1. 竞赛安全

请各校领队做好本校参赛队伍组织工作，遵守竞赛程序，保证参赛师生人身安全及竞赛安全。

2. 其他

其他未尽事宜另行通知。

附件 1：各赛道具体排名方法

排名取决于：虚仿实验决策仿真的团队各项得分之和实际值的班内或跨班排名。各赛道具体排名方法如下：

赛道一的经济学综合博弈实验竞赛、赛道二的财政学与公共管理决策仿真竞赛：（1）先按比例计算出晋级数量，平均分配到各班级。（2）再按初赛或决赛的得分，按本班级内排名晋级与获奖。当各班内排名相同时，再比较总得分；如总得分相同，再比较虚仿实验决策仿真的运营指标在班级内的实际得分。如，晋级决赛队伍=按 30%晋级比例*311 支实际抽签参赛队伍=93.3 支，将四舍五入为 93 支。如该 311 支队伍分为 20 个班级，则每班前 4 名共 80 支队伍优先晋级，所有班级的第 5 名将按总得分最高者优先晋级 13 支队伍。

赛道三的智慧银行数字化运营竞赛：不是按班平均分配晋级数量。（1）上半场和下半场分别在不同班级，将按照上半场实际得分+下半场实际得分之和，为虚仿实验决策仿真的运营指标得分。（2）然后再按总得分跨班排名。如，按 30%晋级比例*311 支实际抽签参赛队伍=93.3 支，将四舍五入取总得分之和排名靠前的 93 支。如排名相同，再比较虚仿实验决策仿真的运营指标得分；如该得分还相同，再比较上下半场的历年累计评级实际值之和。

赛道四的国际经济分析与决策竞赛：每个虚拟班级内有多个国家，实行班内跨国评比。（1）先按比例计算出晋级数量，平均分配到各班级。如有剩余，优先按每班取一个组，在各班内跨国选取所有组总得分的最高者，按得分高低依次

分完。例如，根据比例本次比赛有 95 支队伍晋级，共有 4 个班，每班有 3 个国家。那么平均每班 23 支团队，剩下 3 支团队按每班取一个组（在各班内跨国选取剩余未晋级小组总得分最高者），按得分高低依次分完。（2）班内各国晋级指标依据跨国宏观经济指标评比系数所占权重，乘以本班晋级团队总数，按向下取整计算本国晋级团队数；剩余晋级团队数按取本班各国取整后的小数尾数从大到小依次分完。例如，每个班 23 支团队在该班 3 个国家内的分配方法：A 国的宏观经济指标评比系数为 0.87，B 国为 0.72，C 国为 0.37，则 A 国晋级数= $0.87 / (0.87 + 0.72 + 0.37) * 23 = 10.209$ ，B 国晋级数= $0.72 / (0.87 + 0.72 + 0.37) * 23 = 8.449$ ，C 国晋级数= $0.37 / (0.87 + 0.72 + 0.37) * 23 = 4.342$ 。那么，第一步先向下取整 A\B\C 国分别有 10\8\4 支队伍晋级，剩余 1 个名额分给小数尾数最大的 B 国。如某国晋级数量超过该国小组数量时，超出量按以上方法在本班其他国家再次分配。（3）各国晋级数量确定后，一国内部的晋级排名方法，同赛道一。

2、每校受 5 个名额限制而空出的名额，不再替补其他学校。如，93 支队伍中，有一个学校有 18 支队伍，但只晋级 5 支，将不再替补其他学校。

3、一个学校受 5 个名额限制，将优先按各班级排名靠前的晋级，如排名相同，各赛道按第 1 条确定优先晋级顺序。

附件 2：各赛道对应软件的自动评分方法

赛道一：经济学综合博弈实验竞赛

各运营指标由两部分构成，第一部分为微观部分的经营企业整体情况得分；第二部分为当选政府团队的宏观经济目标实现得分，或未当选政府团队的宏观经济目标预测得分。

第一部分，权重为 40%。以所有者权益为基础，本国内最高者得满分，与最高者相差越大得分越低。

第二部分，权重为 20%。GDP、CPI、失业率、个人总收入增长率四个指标各占 5%权重。当选政府者：按当年宏观经济目标是否实现，每个指标实现即得满分，否则得 0 分；超出范围的财政赤字会扣减以上得分。未当选政府者：按四大指标的预测值与实际值的偏差，偏差范围在±2%内得满分，否则得 0 分。

赛道二：财政学与公共管理决策竞赛

各运营指标分为四部分：新增就业占比、企业活力指数、居民幸福值、财政预算，合计权重为 50%。紧急补贴、未偿债券、超出范围的财政赤字会扣减以上得分。由赛项平台系统自动评定。

赛道三：智慧银行数字化运营竞赛

各运营指标由两部分构成，第一部分历年累计评级；第二部分为央行指标预测。

第一部分，权重为 80%。银行组的历年累计评级指标包括资本充足状况、资本安全状况、盈利状况、流动性、内部管理水平；企业组的历年累计信贷综合评级指标包括管理层

素质、市场竞争力、公司经营前景、偿债能力、盈利能力、负债水平等。历年累计评级得分最高者得满分，差距越大得分越低；同一班级的银行与企业角色的历年累计评级得分都是分角色计分（即：银行与企业之间不互相评比）。

第二部分，权重为 20%。含房价涨幅预测和市场流动性预测。预测偏差在范围内可得满分，超出范围越多得分越低。

赛道四：国际经济分析与决策竞赛评分细则

各运营指标由两部分构成，第一部分为微观部分的经营企业整体情况得分；第二部分为当选政府团队的宏观经济目标实现得分，或未当选政府团队的宏观经济目标预测得分。

第一部分，权重为 40%。以所有者权益为基础，最高者得满分，与最高者相差越大得分越低。

第二部分，权重为 40%+。GDP、CPI、失业率、个人总收入增长率四个指标各占 10%权重。（1）当选政府者：单个宏观经济指标超过目标值，则在每个指标得满分基础上增加得分；反之，如未达到目标值，则在每个指标得 0 分基础上扣减得分。超出范围的财政赤字还会扣减以上得分。（2）未当选政府者：按四大指标的预测值与实际值的偏差，偏差范围在±2%内得满分，否则得 0 分。

附 3 软件操作违规项

典型违规事项及对应责任如表 1 所示。其他未列明违规，参照此表界定相应责任。

表 1 虚仿软件典型违规及承担责任

序号	违规事项	承担责任
1	机器人托管超过 60%比例(赛道三只要上半场、下半场任一场达到此比例)	即使提交了作品，也视为弃赛将无参赛证明和获奖资格
2	违反软件界面规则、提示的操作 损己利人或损人利己方式进行私下串通交易	取消本次操作获利并在软件中按获利金额罚款 1-5 倍。如无法计算获利金额，将降低获奖等级，或取消晋级资格
3	接受非本组成员指导、提供辅助决策 由非本组成员操作 发布虚假消息等方式扰乱其他团队的经营	将视严重程度降低获奖等级，或取消晋级资格、获奖资格
4	在各场合有侮辱诋毁参赛选手或指导老师等行为	责令口头或书面致歉，严重者将取消参赛资格或承担相应法律责任
5	使用任何技术手段攻击比赛系统或改写后台数据，不得违规调用接口作弊	取消参赛资格
6	利用接口攻击软件、利用媒体或网络 恶意诽谤或诋毁大赛	取消参赛资格，并列入黑名单永久禁赛，并可能承担相应法律责任